



ÉTUDIANT INGÉNIEUR INFORMATICIEN

Baptiste MAHE



Expériences

2025

Stage chez Vinci Energie Système d'Information dans le pôle IA de deux mois.

- Développement d'un Agent d'amélioration de requêtes à destination de LLMs et veille technologique sur les outils déjà existants dans ce domaine.
- Conférence en anglais à Viennes et à Nantes pour présenter mon travail et expliquer comment optimiser l'utilisation des LLMs.
- Travail sur un projet de classification de documents en équipe.

2024

Vainqueur de la "Nuit du Code", Concours de création de jeu vidéo en groupes de 3 sur Python. Cette victoire a mis en valeur mes compétences en programmation, tout en renforçant mon esprit d'équipe.

Conception personnelle et développement de jeux plateformer, rogue-lite, open world avec génération procédurale en utilisant des techniques avancées de programmation et des mécanismes de gameplay dynamiques pour offrir une expérience immersive renouvelée.

Création d'une IA grâce à du "reinforcement learning" afin de m'ouvrir à ce monde nouveau.

Etudes

2025-
Présent

INGENIEUR INFORMATICIEN

Préparation d'un Master 2 à
EPITA (Ecole d'ingénieur informatique)

2024

BACCALAURÉAT SCIENTIFIQUE

MENTION Très Bien

Lycée CABRINI Noisy le grand.
Note de 20 en NSI & 19 en Maths.

2024

PRÉVENTION ET SECOURS CIVIQUES (PSC1)

Etudiant en informatique à l'EPITA Paris en 2eme année.

mahebaptiste.99@gmail.com

<https://mbaptistem.github.io>

Compétences

- Langages de programmation: Python, C#, OCaml
- Développement de jeux vidéo (projets personnels IA Python, UE et Unity)
- Outils de développement: Git, Visual Studio Code, Rider
- Suite Office (Excel, PowerPoint, Word), outils de gestion de projets.
- Méthodes agiles: Connaissance des principes de gestion de projet Scrum
- Eloquence: Participation à un stage et un concours d'éloquence

Langues

- Anglais C1
- Espagnol B1

Centres d'intérêt

- Sport: 8 années de basketball, 4 ans de tennis, 3 ans d'escrime
- Musique : Pratique du violon
- Voyages: New York, Europe...